

DISNEY CHANNEL // ENTENHAUSENTAG
WUSCH, BOING, SCHMATZ RAP

IDEEN

WUSCH, BOING, SCHMATZ

ENTEN IN DA HAUSEN

Blorbs, Blurps, boing, bumm, zack, flatsch, grummel, holper, plumps, kawumm, klong, knirsch, knuff, puff, aua, krack, wamm, pomm, kratsch, päng, platsch, plitsch, plong, poff, rums, saus, schmatz, spritz, sprotz, tack, fopp, umpf, wirbel, witsch, wumm, zisch, wusch...
Es geht noch unendlich weiter....Comicsprache á la LTB (> Lustige Taschenbücher, neues aus Entenhausen)

Aus diesen Wörtern produzieren wir einen Rap á la MFG („Mit freundlichen Grüßen“ von Fanta4)
und somit einen zeitgemäßen Song, zu dem wir dann ein Video produzieren.

Der Text im momentanen Musiklayout muss den finalen Bildern angepasst werden.
Zuerst wird ein Storyboard gescribbelt, welches dann vertont, besprochen oder gerappt werden soll.

Aus den Wörtern werden wir innerhalb des Videos eine grobe Entenhausengeschichte erzählen.
Schnellrennen, Verfolgungsjagden, streiten, sich wieder vertragen, Panzerknacker....Erfindungen, Romantik...alle Facetten werden grob miteinander gemischt.
Minichoreographien zu den einzelnen Wörtern werden eingebaut...

Momentane Refrains sind:

Seufz Seufz Kreisch Keuch Trippelditrap
Wusch Boing Schmatz Schmatz Ratatatat

oder

Wusch, Boing, Schmatz
Spotz, Spröddel, Klatsch
Knurps, Klong, Rums...Ratatatat Patsch

Der Look wird comicartig sein, allerdings hochwertig gefilmt in einer zeitgemäßen 3D-Optik.
Die Comiceffekte wirken wie hochwertige Spezialeffekte.

Wir wollen zeigen...

Entenhausen ist immer noch aktuell und in der Mitte der Gesellschaft angekommen.



WUSCH, BOING, SCHMATZ RAP UMSETZUNGS BEISPIELE 01

Junge und alte Menschen stellen typische Comic-Szenen nach.

3D werden die Comic Geschwindigkeitsstreifen, Wolken, Puffs und Pings eingeblendet oder als Pappen ins Bild gehalten.

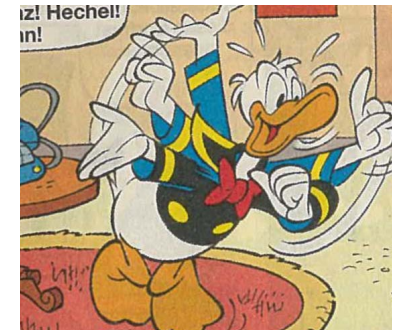
Beispiele:

Worte mit Gegenständen / Aktionen nachspielen >> rollrollroll

Schnellreden > Viele Arme

Schwitzen > Spritz

Sich aufregen > Gewitterwolke



WUSCH, BOING, SCHMATZ RAP

UMSETZUNGS BEISPIELE 02

In typischer Comicmanier werden Handlungsabläufe in gespielten Standbildern nacherzählt.



FEEDMEE DESIGN GMBH

LICHTSTRASSE 43A

D - 50825 KÖLN

TEL: +49 [0] 221 - 546 760

FAX: +49 [0] 221 - 546 76 - 10

WWW.FEEDMEE.DE

Falls sie Fragen haben wenden sie sich bitte an:

SUSANNE@FEEDMEE.DE // DIRECTOR, HEAD OF DESIGN

susanne@feedmee.de